

Téléverser vers l'Arduino

ACTIVITE 02

Problématique

Comment programmer une carte Arduino à l'aide de L'IA ?

Exercice N°2

A l'aide de la plateforme Ardublock, et après avoir complété l'organigramme, créer un programme pour allumer la del Jaune et la del Rouge en alternance pendant 500ms.

Prendre soin d'identifier sur la maquette les numéros des sorties où sont connectées les dels.

Le diagramme est à compléter



Exercice N°3

A l'aide de la plateforme Ardublock, et après avoir complété l'organigramme, créer un programme pour faire un chenillard avec les 3 Dels (Chaque Del doit s'allumer toute seule l'une à la suite de l'autre)_



Problématique

Exercice N°4

Réaliser un programme permettant d'allumer la del verte quand la distance est inférieure à 20 cm.



Exercice N° 5

Réaliser un programme qui allume la del rouge quand la distance est inférieure à 5 cm, la del jaune quand la distance est inférieure à 10 cm et la del verte quand la distance est inférieure à 20 cm



ACTIVITE 02

Comment programmer une carte Arduino à l'aide de L'IA ?

Exercice N°6

Problématique

Rajouter le buzzer sur la sortie 8 : quand la distance est inférieure à 5 cm faire un son continu, si la distance est inférieure à 10 cm faire des bips espacés de 200 ms , si la distance est inférieure à 20 cm faire des bips espacés de 400 ms.

Exercice N°7

A l'aide de l'IA ChatGPT, demander la réalisation du programme de l'exercice 4:

Prompt :

Exercice N°8

A l'aide de l'IA ChatGPT, demander la réalisation du programme de l'exercice 5:

Prompt :